**BAB V**

**PENUTUP**

Pada bab ini akan dijelaskan kesimpulan dari aplikasi pembelian peralatan gaming ALTERNATECH yang telah kami buat. Pada bab ini juga akan disertakan saran – saran untuk software ALTERNATECH. Pada bagian akhir bab disertakan daftar pustaka dan sumber-sumber teori dari buku.

1. **Kesimpulan**

Pembuatan aplikasi Alternatech ini bertujuan membantu proses pembelian peralatan gaming serta penjualan produk digital game. Aplikasi ini dibuat dalam jangka waktu 1 semester (5 – 6 bulan). Berdasarkan hasil perancangan dan pembuatan aplikasi ini, dapat disimpulkan hal-hal sebagai berikut:

* Program ini bertujuan mempermudah pembelian produk di masa pandemic ini.
* Program ini dikembangkan dengan Bahasa C# berbentuk WPF Browser Application dan dibuat pada Visual Studio beserta dengan databasenya MySQL

1. **Saran**

ini akan dijelaskan kesimpulan dari aplikasi pemesanan peralatan gaming ALTERNATECH yang telah kami buat. Pada bab ini juga akan disertakan saran – saran untuk software ALTERNATECH. Pada bagian akhir bab disertakan daftar pustaka dan sumber-sumber teori dari buku.

* Memperindah tampilan aplikasi supaya enak dilihat
* Optimisasi fungsi yang terdapat dalam tiap event supaya bisa memaksimalkan kinerja software pada system.