**BAB V**

**PENUTUP**

Pada bab ini akan dijelaskan kesimpulan dari aplikasi pembelian peralatan gaming ALTERNATECH yang telah kami buat. Pada bab ini juga akan disertakan saran – saran untuk software ALTERNATECH. Pada bagian akhir bab disertakan daftar pustaka dan sumber-sumber teori dari buku.

1. **Kesimpulan**

Pembuatan aplikasi Alternatech ini bertujuan membantu proses pembelian peralatan gaming serta penjualan produk digital game. Aplikasi ini dibuat dalam jangka waktu 1 semester (5 – 6 bulan). Berdasarkan hasil perancangan dan pembuatan aplikasi ini, dapat disimpulkan hal-hal sebagai berikut:

* Program ini bertujuan mempermudah pembelian produk di masa pandemic ini.
* Program ini dikembangkan dengan Bahasa C# berbentuk WPF Browser Application dan dibuat pada Visual Studio beserta dengan databasenya MySQL

1. **Saran**

ini akan dijelaskan kesimpulan dari aplikasi pemesanan peralatan gaming ALTERNATECH yang telah kami buat. Pada bab ini juga akan disertakan saran – saran untuk software ALTERNATECH. Pada bagian akhir bab disertakan daftar pustaka dan sumber-sumber teori dari buku.

* Memperindah tampilan aplikasi supaya enak dilihat
* Optimisasi fungsi yang terdapat dalam tiap event supaya bisa memaksimalkan kinerja software pada system.

DAFTAR PUSTAKA

Wikipedia:

<https://en.m.wikipedia.org/wiki/Agile_software_development>

Github:

<https://github.com/sshnet/SSH.NET>

Net-information.com(How To Connect to MySQL Database to C#):

<http://net-informations.com/q/faq/mysql.html#:~:text=Add%20Reference,Library%20in%20your%20C%23%20project>

Bina Nusantara University. (n.d.). *Teknik Dalam White-box dan Black-box Testing*.

Retrieved from Bina Nusantara University:

<https://socs.binus.ac.id/2020/07/02/teknik-dalam-white-box-dan-black-boxtesting/>

Filipova, O., & Vilão, R. (2018*). Software Development From A to Z*. Apress.

Visual Paradigm. (n.d.). *Requirement Analysis Technique*. Retrieved from Visual Paradigm:

<https://www.visual-paradigm.com/guide/requirementsgathering/requirement-analysis-techniques/>

Visual Paradigm. (n.d.). *What is Activity Diagram?* Retrieved from Visual Paradigm: <https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-isactivity-diagram/>

Visual Paradigm. (n.d.). *What is Entity Relationship Diagram (ERD)?* Retrieved from

Visual Paradigm[: https://www.visual-paradigm.com/guide/data-modeling/whatis-entity-relationship-diagram/](https://www.visual-paradigm.com/guide/data-modeling/whatis-entity-)